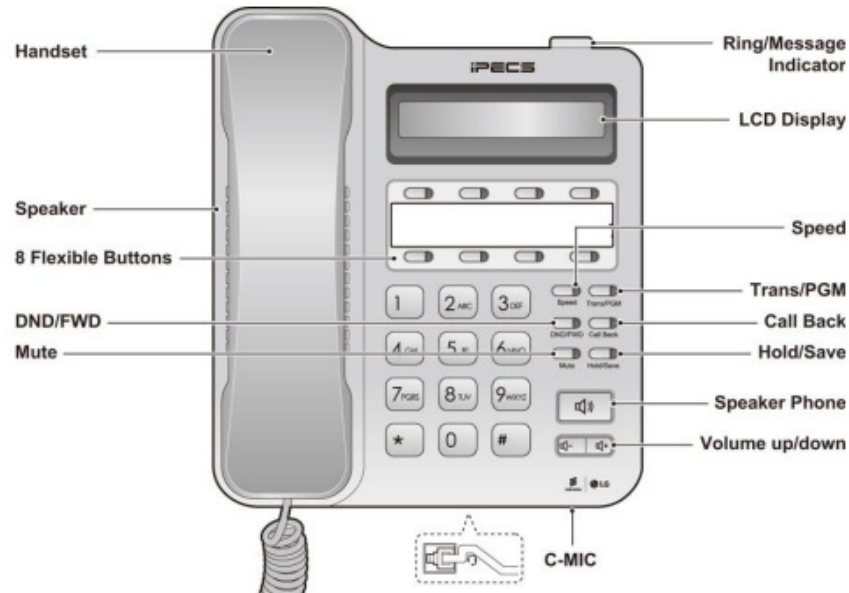


## IPECS Ericsson-LG

LDP-9208D



### Fazer Chamada

- Levantar o punho ou pressionar a tecla Speaker
- Marcar o número (com zero antes para o exterior)

### Atender Chamada Quando Ocupado

- Pressionar a tecla Trans/PGM
- Pressionar a tecla da linha que está a piscar

### Atender Chamada a Tocar Noutro Telefone

- Levantar o punho ou pressionar a tecla Speaker
- Marcar código Call Pickup Direto \*77 (por defeito)
- Marcar número do telefone que está a tocar

### Atender Chamada num Grupo Call Pickup

- Levantar o punho ou pressionar a tecla Speaker
- Marcar código Group Call Pickup 566 (por defeito)

### Colocar Chamada em Espera

- Pressionar a tecla Hold/Save
- Pressionar a mesma tecla para voltar à chamada

### Encaminhamento

O encaminhamento de chamadas pode ser:

- 1: Incondicional – todas as chamadas para a extensão, exceto rechamadas e encaminhamentos.
- 2: Ocupado – todas as chamadas exceto rechamadas, quando está ocupado.
- 3: Não Atendimento – todas as chamadas exceto rechamadas, por não atendimento durante determinado tempo.
- 4: Ocupado/Não Atendimento – as duas situações anteriores em simultâneo.

### Ativar Encaminhamento

- Levantar o punho ou pressionar a tecla Speaker
- Pressionar botão DND/FWD
- Marcar tipo de encaminhamento (1-4)
- Marcar destino (extensão / número externo) , ouve-se um beep.
- No fim a tecla DND/FW fica a piscar e a indicação no display.

ou

- Pressionar a tecla Speed para usar um número da marcação rápida, ouve-se um beep.

## IPECS Ericsson-LG

- Inserir o número da marcação rápida individual ou de sistema (ex. 001 ou 2000).
- No fim a tecla DND/FW fica a piscar e a indicação no display.

### *Desativar Encaminhamento*

- Levantar o punho ou pressionar a tecla Speaker
- Pressionar a tecla DND/FWD
- Pressionar botão #, ouve-se um beep.
- Desligar

### *Transferência*

- Com uma chamada em linha, pressionar a tecla Trans/PGM
  - A chamada fica em espera e vai ouvir o tom de marcação
- Marcar o número para onde pretende transferir a chamada
  - Se o número estiver ocupado, pode voltar à chamada inicial pressionando a tecla Trans/PGM
- A transferência é efetuada quando terminar a chamada
  - Se desligar antes de a chamada ser atendida, fica a tocar no telefone para onde pretende transferir

### *Registo de Chamadas*

#### *Aceder*

- Pressionar a tecla flexível programada
- Usar os botões de volume (+/-) para navegar

#### *Programar Botão Flexível, Número Interno*

- Pressionar a tecla Trans/PGM
- Pressionar a tecla flexível desejada/livre, ouve-se um beep.
- Inserir o número da extensão.
- Pressionar botão Hold/Save, ouve-se um beep.

- Desligar

#### *Programar Botão Flexível, Funções avançadas\**

- Pressionar a tecla Trans/PGM
- Pressionar a tecla flexível desejada/livre, ouve-se um beep.
- Pressionar a tecla Trans/PGM
- No display deverá aparecer algo semelhante a:  
[PGM] INS NOVA FACILIDADE
- Inserir o código da função (ex. registo de chamadas 57, PGM57)
- Pressionar botão Hold/Save
- Desligar

#### *Marcar Através do Registo*

- Aceder e navegar até ao número pretendido
- Pressionar a tecla Hold/Save

#### *Pedido Callback*

- Marcar o número da extensão
- Quando ouvir o sinal de ocupado pressionar a tecla Call Back
- Desligar a chamada

#### *Ultimo Número Marcado*

- Levantar o punho ou pressionar a tecla Speaker
- Pressionar a tecla Speed
- Pressionar \*

#### *Ou*

- Pressionar a tecla Mute



## IPECS Ericsson-LG

### Lista de Números Abreviados (System Speed Dial)

#### *Criar Marcação rápida (Speed Dial)*

- Pressionar a tecla Trans/PGM ficando esta a piscar.
- Pressionar a tecla Speed.
- No display deverá aparecer algo semelhante a:  
[INSIRA NUM SPEED XXXX] (ex. XXX Individual ou XXXX Sistema)
- Inserir o código da marcação rápida (ex. 001 ou 2000), ouve-se um Beep.
- Marcar acesso a rede, normalmente zero, ouve-se um Beep.
- Inserir o número de telefone externo (ex. 12151).
- Pressionar a tecla Hold/Save, ouve-se um Beep.
- Desligar

#### *Usar a Marcação rápida (Speed Dial)*

- Levantar o punho ou pressionar a tecla Speaker ou pressionar a tecla Speed
- No display deverá aparecer algo semelhante a:  
[SPDNUM ULT(\*) GRAVAR(#)]
- Marcar o número abreviado individual ou de sistema. (ex.001 ou 2000)

### Marcação por Nome (ou Tecla Directory)

- Pressionar a tecla Speed duas vezes ou tecla Directory.
- Escolher opção 1, 2 ou 3
  - 1 – Lista Cooperativa\*(L)
  - 2 – Marcação Rápida Individual (US)
  - 3 – Marcação Rápida de Sistema (SS)
- Usar os botões de volume (+/-) para navegar
- Pressionar a tecla Hold/Save para marcar

ALPHANUMERIC DIAL-PAD ENTRIES

|          |  |          |                                      |          |  |
|----------|--|----------|--------------------------------------|----------|--|
| <b>1</b> | Q - 11<br>Z - 12<br>. - 13<br>1 - 10           | <b>2</b> | A - 21<br>B - 22<br>C - 23<br>2 - 20 | <b>3</b> | D - 31<br>E - 32<br>F - 33<br>3 - 30           |
| <b>4</b> | G - 41<br>H - 42<br>I - 43<br>4 - 40           | <b>5</b> | J - 51<br>K - 52<br>L - 53<br>5 - 50 | <b>6</b> | M - 61<br>N - 62<br>O - 63<br>6 - 60           |
| <b>7</b> | P - 71<br>R - 72<br>S - 73<br>Q - 7*<br>7 - 70 | <b>8</b> | T - 81<br>U - 82<br>V - 83<br>8 - 80 | <b>9</b> | W - 91<br>X - 92<br>Y - 93<br>Z - 9#<br>9 - 90 |
| <b>*</b> | Blank - *1<br>: - *2<br>. - *3                 | <b>0</b> | 0-00                                 | <b>#</b> | #  |

#### Nota:

\* Para saber o código das funções deverá consultar o Administrador do Sistema.

